**UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS) GANJIL**

**TAHUN AKADEMIK 2022/2023**

*Mata Kuliah :* ***KOMPUTER GRAFIK***

*Fakultas/Jurusan : Fikom/ Teknik Informatika Hari/Tanggal :*

*Semester/Kelas : Waktu :*

*Dosen :Okta Irawati, S.Kom., M.Kom. Jam ke :*

*Sifat : Offline Shift : Reguler A*

Sebelum mengerjakan silahkan berdo’a terlebih dahulu.

**Jawab pertanyaan di bawah ini dengan singkat dan jelas!**

1. Jelaskan beberapa jenis antialiasing!
2. Jelaskan mengapa antialiasing membuat grafik lebih baik?
3. Grafika Komputer dalam aplikasinya terbagi menjadi 2, sebutkan dan jelaskan!
4. Dalam dunia 3D terdapat beberapa primitif seperti, Titik, Garis dan Bidang. Jelaskan masing-masing dari 3D primitive tersebut!
5. Jelaskan Constructive Solid Geometry (CSG)!
6. Jelaskan yang dimaksud dengan Rendering dan Wireframe!
7. Sebutakn contoh grafik 3D pada bidang arsitektur, isimulator, imovie!
8. Sumber cahaya memiliki jenis. Pada grafika 3D dikenal beberapa macam sumber cahaya, yaitu…
9. Jelaskan Pengertian dari OpenGL!
10. Jelaskan Pengertian dari Citra Digital!

*~Good Luck~*